



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFIL LULUSAN DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES

Fakultas : Teknik Program Studi : Teknik Informatika Jenjang : Sarjana (S-1)	Faculty : Engineering Study Program : Informatics Engineering Level : Undergraduate
I. PROFIL LULUSAN Lulusan Program Studi Teknik Informatika S-1 Universitas Pancasila memiliki profil lulusan antara lain sebagai berikut: 1. perancang perangkat lunak dalam bidang kecerdasan komputasional, 2. perancang keamanan jaringan, 3. analis dalam bidang inteligensi bisnis, 4. konsultan dalam bidang sistem cerdas, 5. peneliti dan pengembang dalam bidang teknologi informasi, atau 6. wirausaha dalam bidang teknologi informasi. II. CAPAIAN PEMBELAJARAN A. SIKAP Lulusan Program Studi Teknik Informatika S-1 Universitas Pancasila memiliki sikap sebagai berikut: 1. bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius; 2. menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika; 3. berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila; 4. berperan sebagai warga negara yang	I. PROFILE OF THE GRADUATE The graduate of Informatics Engineering Study Program, Universitas Pancasila has among others the following profiles: 1. software engineer in the field of computational intelligence, 2. network security engineer, 3. analyst in the field of business intelligence, 4. consultant in intelligence system, 5. researcher and developer in the field of information technology, or 6. entrepreneur in information technology. II. LEARNING OUTCOMES A. ATTITUDE The graduate of Informatics Engineering Study Program, Universitas Pancasila has the following attitudes: 1. believe in One God Almighty and show religious attitude; 2. highly uphold the value of the humanities in carrying out his/her duties based on religion, moral, and ethics; 3. contribute to improving the quality of life of the society, the nation, the state, and the progress of civilization based on Pancasila; 4. act as a proud, patriotic, and nationalistic



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFIL LULUSAN DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES

Fakultas : Teknik Program Studi : Teknik Informatika Jenjang : Sarjana (S-1)	Faculty : Engineering Study Program : Informatics Engineering Level : Undergraduate
bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa; 5. menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan serta pendapat atau temuan orisinal orang lain; 6. bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan; 7. taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara; 8. menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik; 9. menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; dan 10. menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewiraswastaan. B. PENGUASAAN PENGETAHUAN Lulusan Program Studi Teknik Informatika S-1 Universitas Pancasila memiliki penguasaan pengetahuan sebagai berikut: 1. menguasai secara mendalam prinsip matematika, prinsip pemodelan matematika, program linear, dan metode numerik untuk memecahkan berbagai masalah yang berkaitan dengan logika; 2. menguasai secara mendalam konsep teoretis tentang probabilitas, statistika, dan teori struktur diskrit yang meliputi	citizen and be responsible to the state and nation; 5. respect diversity in cultures, views, religions, and beliefs as well as opinions or the original findings of others; 6. cooperate and have social sensitivity and social care for the society and the environment; 7. obey the law and be disciplined in social and state lives; 8. internalize academic values, norms, and ethics; 9. show responsibility in his/her area of expertise independently; and 10. internalize the spirit of independence, effort, and entrepreneurship. B. KNOWLEDGE MASTERY The graduate of Informatics Engineering Study Program, Universitas Pancasila has the following knowledge masteries: 1. a complete mastery of the principles of mathematics, mathematical modelling principles, linear programming, and numerical methods to solve various problems related to logic; 2. a complete mastery of the theoretical concepts of probabilistics, statistics, and discrete structural theory covering basic



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFIL LULUSAN DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES

Fakultas : Teknik Program Studi : Teknik Informatika Jenjang : Sarjana (S-1)	Faculty : Engineering Study Program : Informatics Engineering Level : Undergraduate
matematika dan fisika dasar yang digunakan untuk mendukung, memodelkan, dan menganalisis sistem komputasi; 3. menguasai secara mendalam konsep teoretis bidang ilmu komputer atau informatika untuk memformulasikan penyelesaian masalah prosedural; 4. memiliki pengetahuan secara mendalam tentang cara kerja sistem komputer untuk merancang dan mengembangkan berbagai algoritme atau metode untuk memecahkan masalah; dan 5. memiliki pengetahuan secara mendalam dalam pengembangan algoritme atau metode yang diimplementasikan dalam perangkat lunak berbasis komputer. C. KETERAMPILAN UMUM Lulusan Program Studi Teknik Informatika S-1 Universitas Pancasila memiliki keterampilan umum sebagai berikut: 1. mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi dengan memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya;	mathematics and physics used to support, model, and analyze computational systems; 3. a complete mastery of the theoretical concepts of computer science or informatics to formulate the solution to procedural problems; 4. a comprehensive knowledge of computer system operation to design and to develop various algorithms or methods to solve problems; and 5. a comprehensive knowledge in developing algorithms or methods implemented in computer-based softwares. C. GENERAL SKILLS The graduate of Informatics Engineering Study Program, Universitas Pancasila has the following general skills: 1. an ability to implement logical, critical, systematic, and innovative thinking in the context of developing or implementing science and technology by taking into account and implementing the values of the humanity according to his/her of expertise;



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFIL LULUSAN DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES

Fakultas : Teknik Program Studi : Teknik Informatika Jenjang : Sarjana (S-1)	Faculty : Engineering Study Program : Informatics Engineering Level : Undergraduate
2. mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur; 3. mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi dengan memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tatacara, dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni; 4. mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi; 5. mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data; 6. mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya; 7. mampu bertanggung jawab atas capaian kerja kelompok, melakukan supervisi, dan mengevaluasi penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya; 8. mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada di bawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri;	2. an ability to demonstrate independent, excellent, and measurable performance; 3. an ability to find the implications of the development or implementation of science and technology by taking into account and implementing the values of humanity according to his/her expertise based on rules, procedures, and scientific ethics in the process of generating solutions, ideas, designs or art criticism; 4. an ability to write a scientific report in the form of <i>skripsi</i> or final project report and upload it into the university websites; 5. an ability to take decisions accurately in the context of solving the problems in his/her expertise, based on information and data analyses; 6. an ability to maintain and develop networks with advisors, colleagues, inside and outside his/her institution; 7. an ability to be responsible for the result of collaborative work, to supervise, and to evaluate the completion of work assigned to the staff under his/her responsibility; 8. an ability to conduct a self-evaluation process on work group under his/her responsibility, and be able to learn autonomously; and



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFIL LULUSAN DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES

Fakultas : Teknik Program Studi : Teknik Informatika Jenjang : Sarjana (S-1)	Faculty : Engineering Study Program : Informatics Engineering Level : Undergraduate
dan 9. mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi. D. KETERAMPILAN KHUSUS Lulusan Program Studi Teknik Informatika S-1 Universitas Pancasila memiliki keterampilan khusus sebagai berikut: 1. mampu menerapkan prinsip matematika, sains alam, dan rekayasa untuk menyelesaikan masalah rekayasa kompleks dan program sederhana serta dalam pemodelan masalah pada pembangunan perangkat lunak; 2. mampu menemukan sumber masalah rekayasa melalui identifikasi, analisis, dan interpretasi data dengan memanfaatkan rekayasa perangkat lunak; 3. mampu merancang sistem yang menggunakan teknologi informasi dengan menerapkan pendekatan analitis; 4. mampu memilih sumber daya, teknologi informasi, metode komputasi, dan <i>tools</i> yang paling sesuai dengan masalah yang dihadapi dengan memperhatikan aspek etika, sosial budaya, peraturan dan perundang-undangan, keamanan, dan ekonomi;	9. an ability to document, to store, to safeguard, to retrieve and to ensure the validity of the data and to prevent plagiarism. D. SPECIFIC SKILLS The graduate of Informatics Engineering Study Program, Universitas Pancasila has the following specific skills: 1. an ability to apply the principles of mathematics, natural science, and engineering to solve complex engineering problems and simple programs as well as in modelling problems on software development; 2. an ability to find the source of engineering problems through identification, analysis, and data interpretation utilizing software engineering; 3. an ability to design a system using information technology employing an analytical approach; 4. an ability to choose resources, information technology, computational methods, and tools that best suit the problems by taking into account of ethics, socio-cultures, regulations, security, and economy;



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFIL LULUSAN DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN



UNIVERSITAS PANCASILA
PROFILE OF THE GRADUATE AND LEARNING OUTCOMES

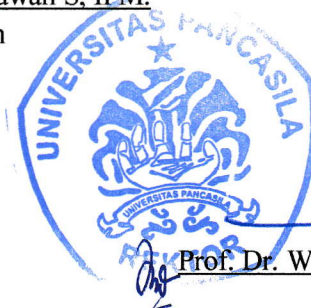
Fakultas : Teknik Program Studi : Teknik Informatika Jenjang : Sarjana (S-1)	Faculty : Engineering Study Program : Informatics Engineering Level : Undergraduate
5. mampu merancang dan mengembangkan algoritma untuk berbagai keperluan, seperti keamanan jaringan dan <i>cyber</i>, teknologi kompresi data pada multimedia, sistem cerdas untuk komputasi <i>mobile</i>, manajemen informasi, algoritme dan kompleksitas, interaksi manusia-komputer, serta komputasi visual dan grafik. 6. mampu menentukan representasi pengetahuan dan mekanisme penalarannya, menerapkan, serta mengevaluasi pendekatan sistem cerdas sesuai dengan masalah yang dihadapi; 7. mampu berkomunikasi secara efektif; 8. mampu berfungsi dan bekerja sama dalam tim multidisipliner; dan 9. mampu berwiraswasta dalam bidang informatika.	5. an ability to design and develop algorithms for various purposes, such as network and cyber security, data compression multimedia technology, mobile computing intelligent systems, information management, algorithms and complexity, human-computer interaction, graphics and visual computing; 6. an ability to determine knowledge representation and its reasoning mechanism, to apply, and to evaluate intelligent system approach in accordance with the problems encountered; 7. an ability to communicate effectively 8. an ability to function on and collaborate at multidisciplinary teams; and 9. an ability to run a business in the field of informatics.



Disetujui,

Dr. Ir. Budhi Muliawan S, IPM.

Dekan



Disahkan,

Prof. Dr. Wahono Sumaryono, Apt.

Rektor

Jakarta, 22 Juni 2018

Dibuat,

Dr. Ionia Veritawati, S. Si., M. Kom.

Ketua Program Studi