

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Program Studi : Teknik Informatika

Tahun Akademik : Semester Genap 2024/2025

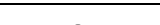
Disusun oleh : Dr. Dyah S. Rahayu, S.Kom., M.Kom.

1. Identitas Program Studi

Nama Program Studi	Teknik Informatika
Fakultas	Fakultas Teknik
Perguruan Tinggi	Universitas Pancasila
Ketua Program Studi	Dr. Ionia Veritawati, S. Si., M.T.
Tahun Penerapan Kurikulum	2023

2. Daftar CPL Program Studi

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL01	Membentuk insan yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, dan berkarakter sesuai dengan nilai-nilai Pancasila, serta menjunjung tinggi norma dan etika akademik	342.85
CPL02	Mampu mengaplikasikan dan memahami konsep teoritis bidang pengetahuan basic science sebagai fondasi ilmu komputer	800
CPL03	Memiliki kemampuan berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan, bekerja sama dalam tim, dan berinovasi, serta mampu beradaptasi dalam lingkungan pekerjaan dan masyarakat	457.16

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

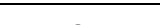
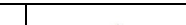
Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL04	Mampu menerapkan sikap profesional melalui kepatuhan dan respon terhadap etika profesi, isu sosial serta perkembangan teknologi dalam tim multidisiplin, dan memahami prinsip pembelajaran sepanjang hayat.	161.71
CPL05	Mampu menganalisis dan menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi (bahan kajian) dalam bentuk tulisan ilmiah	174
CPL06	Memahami cara kerja sistem komputer serta menerapkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah dalam suatu organisasi	1035
CPL07	Mampu menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi di bidang informatika/ilmu komputer dengan mempertimbangkan perkembangan ilmu transdisiplin	329.28
CPL08	Mampu memahami konsep teoritis dalam bidang Informatika/Ilmue Komputer untuk membangun dan menyimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan industri dan masyarakat.	800
CPL09	Mampu mengaplikasikan kebutuhan computing dengan menggunakan berbagai metode/algoritma yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.	421.43
CPL10	Mampu membuat, menganalisis dan merancang antarmuka pengguna serta aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	528.58

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL11	Mampu mengaplikasikan dan menguji solusi berbasis computing multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan computing dalam suatu organisasi.	642.85
CPL12	Mampu menganalisis, membangun dan menguji aplikasi cerdas berdasarkan permasalahan di dunia industri dan masyarakat	407.14
Total Bobot CPL		6100

3. Matriks CPMK terhadap CPL

Kode CPL	Mata Kuliah	Kode CPMK	Bobot Kontribusi CPMK
CPL01	Agama, Bahasa Indonesia, English for Special Purposes/EAP (2), English for Occupational Purposes/EOP (2), Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan , Kepancasilaan , Kewirausahaan	CPMK011, CPMK012, CPMK013, CPMK014	14.58%, 27.08%, 29.17%, 29.17%
CPL02	Aljabar Linear, Logika Matematika, Kalkulus, Fisika, Matematika Diskrit, Statistik dan Probabilitas 1, Statistik dan Probabilitas 2, Metode Numerik	CPMK021, CPMK022	69.65%, 30.35%
CPL03	Manajemen Proyek, Etika Profesi, Interpersonal Skill, English for Special Purposes/EAP (2), English for Occupational Purposes/EOP (2), Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan , Kepancasilaan , Agama	CPMK031, CPMK032, CPMK033, CPMK034	7.81%, 40.62%, 40.62%, 10.94%
CPL04	Etika Profesi, Interpersonal Skill, Skripsi,	CPMK041, CPMK042	30.92%, 69.08%

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

CPL05	Kerja Praktek, Skripsi, Metodologi Penelitian	CPMK051, CPMK052	32.18%, 67.82%
CPL06	Pengantar Teknologi Informasi, Pengantar Sistem Digital, Arsitektur dan Organisasi Komputer, Sistem Operasi, Algoritma dan Pemrograman, Prak. Algoritma dan Pemrograman, Algoritma dan Struktur Data, , Pemrograman Berorientasi Objek , Prak. Pemrograman Berorientasi Objek	CPMK061, CPMK062	42.03%, 57.97%
CPL07	Manajemen Proyek, Kerja Praktek, Sistem Pendukung Keputusan, Pemelajaran Mesin, Multimedia, Secure Programming, Sistem Kecerdasan Bisnis, Computer Vision, Intelligence System	CPMK071, CPMK072	39.26%, 60.74%
CPL08	Basis Data, Prak. Basis Data, Komunikasi Data, Jaringan Komputer, Prak. Jaringan Komputer, Sistem Informasi Geografis, Pemrograman Paralel, Keamanan Teknologi Informasi	CPMK081, CPMK082	75.00%, 25.00%
CPL09	Sistem Informasi Manajemen, Data Mining, Jaringan Syaraf Tiruan, Enterprise Software Engineering, Computer Forensic, Big Data Analysis, Desain dan Analisis Algoritma, Sistem Pendukung Keputusan	CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	25.43%, 8.47%, 13.56%, 52.54%
CPL10	Interaksi Manusia-Komputer, Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek, Rekayasa Perangkat Lunak, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile	CPMK101, CPMK102	56.76%, 43.24%
CPL11	Pengujian dan Validasi, Desain Web, Prak. Desain Web, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile, E-Business, Pengolahan Citra, Ethical Hacking, Pengantar Sistem Digital, Komputer Grafik	CPMK111, CPMK112	11.11%, 88.89%
CPL12	Kecerdasan Buatan, Pemelajaran Mesin, Sistem Pendukung Keputusan, Jaringan Syaraf Tiruan, Computer Forensic, Big Data Analysis, Multimedia, Secure Programming, Sistem Pendukung Keputusan, Computer Vision, Pengujian dan Validasi	CPMK121, CPMK122, CPMK123	35.09%, 57.90%, 7.02%

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

4. Rekapitulasi Capaian CPL Berdasarkan CPMK

Kode CPL	Mata Kuliah Kontributor	Kode CPMK	Rata-rata Nilai CPMK	Nilai Capaian CPL	Target Capaian CPL	Status Capaian
CPL01	Agama Bahasa Indonesia, EAP Pancasila, Kewarganegaraan	CPMK011 CPMK012 CPMK013 CPMK014		52	56	Tidak Tercapai
CPL02	Aljabar Linier, Logika Matematika, Kalkulus, Fisika, Matematika Diskrit	CPMK021 CPMK022		47	56	Tidak Tercapai
CPL03	EAP, Interpersonal Skill, Etika Profesi Bahasa Indonesia Pancasila Kewarganegaraan Agama	CPMK032 CPMK033 CPMK034		65	56	Tercapai
CPL04	Etika Profesi Interpersonal Skill	CPMK041 CPMK042		51	56	Tidak Tercapai
CPL06	Pengantar Teknologi Informasi, Pengantar Sistem Digital, Sistem Operasi, Arsitektur & Organisasi Komputer Algoritma & Pemrograman Prak. Algoritma & Pemrograman, Algoritma & Struktur	CPMK061 CPMK062		64	56	Tercapai

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA		
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)		

CPL08	Basis Data, Prak. Basis Data, Komunikasi Data, Sistem Informasi Geografi, Jaringan Komputer, Prak. Jaringan Komputer	CPMK081		44	56	Tidak Tercapai
CPL09	Data Mining, Sistem Informasi Manajemen, Desain dan Analisis Algoritma	CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094		40	56	Tidak Tercapai
CPL10	Interaksi Manusia Komputer, Analisis dan Perancangan Berbasis Objek, Rekayasa Perangkat Lunak	CPMK101		35	56	Tidak Tercapai
CPL11	Desain Web, Prak. Desain Web	CPMK112		22	56	Tidak Tercapai
CPL12	Kecerdasan Buatan	CPMK121		14	56	Tidak Tercapai

5. Analisis Pemenuhan CPL

- **CPL yang sudah tercapai yaitu CPL03 dan CPL06 untuk angkatan 2023**
- **CPL lainnya belum tercapai** karena masih berjalan 4 semester
- CPL yang masih kosong adalah CPL05 dan CPL07
- **Jika dilihat dari mahasiswa angkatan 2023 dengan nilai sangat tinggi:**
 - CPL01 hingga CPL04, CPL06, CPL08, CPL09 sudah lulus karena nilai CPMK mahasiswa tinggi.
 - 7 dari 12 CPL sudah memenuhi kelulusan di Semester 4

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

- **Keterangan tambahan:**
 - CPL yang sudah lulus dari sampel mahasiswa dengan nilai sangat tinggi berada di nilai 58 sampai 79.

6. Tindak Lanjut dan Rencana Perbaikan

Belum ada rencana perbaikan

7. Kesimpulan Umum

Secara umum, dari jumlah 12 CPL yang diukur, sebanyak 2 CPL telah tercapai dengan nilai capaian minimal 56. Nilai yang diperoleh yaitu 65 dan 64. Terdapat CPL yang belum tercapai karena kurikulum baru berjalan 4 semester.

8. Lampiran

- Rekap nilai CPMK dari seluruh mata kuliah
- Matriks hubungan CPL – CPMK – MK
- Notulensi rapat evaluasi CPL

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Ketercapaian CPL Prodi untuk Angkatan 2023 pada Semester Genap Tahun 2024



Persentase pemenuhan setiap CPMK

CPMK014	CPL01	Mampu menjalankan kehidupan sosial masyarakat yang mengutamakan kejujuran dan tanggung jawab dalam kehidupan bermasyarakat dan...	29
CPMK021	CPL02	Mampu memahami konsep teoritis bidang pengetahuan basic science berbasis ilmu komputer	65
CPMK022	CPL02	Mampu mengaplikasikan konsep teoritis untuk menyelesaikan permasalahan pengetahuan basic science berbasis ilmu komputer	66
CPMK091	CPL09	Mampu memenuhi kebutuhan-kebutuhan berbasis computing	68
CPMK094	CPL09	Mampu mengaitkan kebutuhan computing secara efisien sesuai dengan kebutuhan pengguna	70
CPMK062	CPL06	mampu menerapkan/menggunakan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah pada suatu organisasi	71
CPMK081	CPL08	Mampu memahami konsep teoritis bidang informatika / Ilmu Komputer dalam membangun aplikasi teknologi multi-platform yang relevan de...	71
CPMK042	CPL04	Mampu menerapkan sikap profesional dalam bentuk pemahaman tentang pembelajaran sepanjang hayat sebagai bentuk respon terhadap i...	72
CPMK061	CPL06	mampu memahami cara kerja sistem komputer	72
CPMK092	CPL09	Mampu mengaplikasikan kebutuhan computing dengan sistematis.	72
CPMK012	CPL01	Mampu menguasai konsep teoretis dan menerapkan etika akademik serta profesional dalam komunikasi lisan dan tulisan	74
CPMK032	CPL03	Memiliki kemampuan berkomunikasi baik lisan maupun tulisan dan melakukan manajemen diri dalam masyarakat	75
CPMK033	CPL03	Menguasai konsep menyimak audio dan menerapkan konsep mencatat dalam bahasa Inggris serta prinsip membaca teks dalam bahasa Ing...	76
CPMK013	CPL01	Mahasiswa mampu mengimplementasikan nilai-nilai luhur Pancasila dalam kehidupan sehari-hari (P5)	77
CPMK041	CPL04	Mampu menerapkan sikap profesional dalam bentuk kepatuhan pada etika profesi	77
CPMK093	CPL09	Mampu menganalisis dan mendesain kebutuhan computing dengan benar	77
CPMK101	CPL10	Mampu menyusun user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisi...	79
CPMK112	CPL11	Mampu mengaplikasikan solusi berbasis computing multi_x0002_platform	79
CPMK121	CPL12	mampu menganalisis aplikasi cerdas berdasarkan permasalahan di dunia industri dan masyarakat	88
CPMK011	CPL01	Mampu menginternalisasi nilai-nilai ketaqwaan kepada Tuhan Yang Maha Esa	100
CPMK034	CPL03	Mampu bekerja secara mandiri untuk menulis paragraf akademik dalam bahasa Inggris untuk mencegah plagiasi/ Mampu menulis karya ilmi...	100

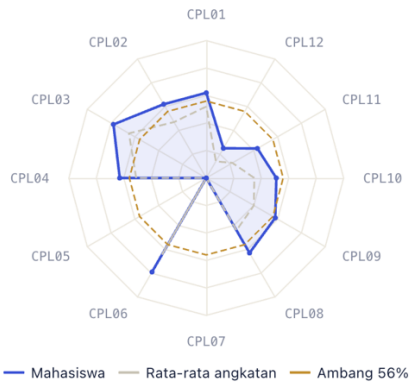
Contoh profil mahasiswa angkatan 2023 dengan nilai sangat tinggi.

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Revalina Adelia

4523210091 · Angkatan 2023

Berisiko



TABEL CAPAIAN CPL

CPL	DESKRIPSI	%	STATUS
➤ CPL01	Membentuk insan yang beriman, bertakwa...	62	Lulus
➤ CPL02	Mampu mengaplikasikan dan memahami k...	62	Lulus
➤ CPL03	Memiliki kemampuan berkomunikasi secar...	78	Lulus
➤ CPL04	Mampu menerapkan sikap profesional mel...	63	Lulus
➤ CPL05	Mampu menganalisis dan menyusun deskri...	0	Tidak
➤ CPL06	Memahami cara kerja sistem komputer ser...	79	Lulus
➤ CPL07	Mampu menganalisis persoalan computin...	0	Tidak
➤ CPL08	Mampu memahami konsep teoritis dalam ...	63	Lulus
➤ CPL09	Mampu mengaplikasikan kebutuhan comp...	58	Lulus
➤ CPL10	Mampu membuat, menganalisis dan mera...	51	Tidak
➤ CPL11	Mampu mengaplikasikan dan menguji solu...	43	Tidak
➤ CPL12	Mampu menganalisis, membangun dan m...	25	Tidak

Klik baris CPL untuk melihat rincian CPMK pembina & kontribusi tiap MK (audit trail).