

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Program Studi : Teknik Informatika

Tahun Akademik : Semester Gasal 2024/2025

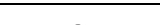
Disusun oleh : Dr. Ionia Veritawati, S.Si., M.T.

1. Identitas Program Studi

Nama Program Studi	Teknik Informatika
Fakultas	Fakultas Teknik
Perguruan Tinggi	Universitas Pancasila
Ketua Program Studi	Dr. Ionia Veritawati, S. Si., M.T.
Tahun Penerapan Kurikulum	2023

2. Daftar CPL Program Studi

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL01	Membentuk insan yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, dan berkarakter sesuai dengan nilai-nilai Pancasila, serta menjunjung tinggi norma dan etika akademik	342.85
CPL02	Mampu mengaplikasikan dan memahami konsep teoritis bidang pengetahuan basic science sebagai fondasi ilmu komputer	800
CPL03	Memiliki kemampuan berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan, bekerja sama dalam tim, dan berinovasi, serta mampu beradaptasi dalam lingkungan pekerjaan dan masyarakat	457.16

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL04	Mampu menerapkan sikap profesional melalui kepatuhan dan respon terhadap etika profesi, isu sosial serta perkembangan teknologi dalam tim multidisiplin, dan memahami prinsip pembelajaran sepanjang hayat.	161.71
CPL05	Mampu menganalisis dan menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi (bahan kajian) dalam bentuk tulisan ilmiah	174
CPL06	Memahami cara kerja sistem komputer serta menerapkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah dalam suatu organisasi	1035
CPL07	Mampu menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi di bidang informatika/ilmu komputer dengan mempertimbangkan perkembangan ilmu transdisiplin	329.28
CPL08	Mampu memahami konsep teoritis dalam bidang Informatika/Ilmue Komputer untuk membangun dan menyimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan industri dan masyarakat.	800
CPL09	Mampu mengaplikasikan kebutuhan computing dengan menggunakan berbagai metode/algoritma yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.	421.43
CPL10	Mampu membuat, menganalisis dan merancang antarmuka pengguna serta aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	528.58

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL11	Mampu mengaplikasikan dan menguji solusi berbasis computing multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan computing dalam suatu organisasi.	642.85
CPL12	Mampu menganalisis, membangun dan menguji aplikasi cerdas berdasarkan permasalahan di dunia industri dan masyarakat	407.14
Total Bobot CPL		6100

3. Matriks CPMK terhadap CPL

Kode CPL	Mata Kuliah	Kode CPMK	Bobot Kontribusi CPMK terhadap CPLnya
CPL01	Agama, Bahasa Indonesia, English for Special Purposes/EAP (2), English for Occupational Purposes/EOP (2), Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan , Kepancasilaan , Kewirausahaan	CPMK011, CPMK012, CPMK013, CPMK014	14.58%, 27.08%, 29.17%, 29.17%
CPL02	Aljabar Linear, Logika Matematika, Kalkulus, Fisika, Matematika Diskrit, Statistik dan Probabilitas 1, Statistik dan Probabilitas 2, Metode Numerik	CPMK021, CPMK022	69.65%, 30.35%
CPL03	Manajemen Proyek, Etika Profesi, Interpersonal Skill, English for Special Purposes/EAP (2), English for Occupational Purposes/EOP (2), Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan , Kepancasilaan , Agama	CPMK031, CPMK032, CPMK033, CPMK034	7.81%, 40.62%, 40.62%, 10.94%
CPL04	Etika Profesi, Interpersonal Skill, Skripsi,	CPMK041, CPMK042	30.92%, 69.08%

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Kode CPL	Mata Kuliah	Kode CPMK	Bobot Kontribusi CPMK terhadap CPLnya
CPL05	Kerja Praktek, Skripsi, Metodologi Penelitian	CPMK051, CPMK052	32.18%, 67.82%
CPL06	Pengantar Teknologi Informasi, Pengantar Sistem Digital, Arsitektur dan Organisasi Komputer, Sistem Operasi, Algoritma dan Pemrograman, Prak. Algoritma dan Pemrograman, Algoritma dan Struktur Data, , Pemrograman Berorientasi Objek , Prak. Pemrograman Berorientasi Objek	CPMK061, CPMK062	42.03%, 57.97%
CPL07	Manajemen Proyek, Kerja Praktek, Sistem Pendukung Keputusan, Pemelajaran Mesin, Multimedia, Secure Programming, Sistem Kecerdasan Bisnis, Computer Vision, Intelligence System	CPMK071, CPMK072	39.26%, 60.74%
CPL08	Basis Data, Prak. Basis Data, Komunikasi Data, Jaringan Komputer, Prak. Jaringan Komputer, Sistem Informasi Geografis, Pemrograman Paralel, Keamanan Teknologi Informasi	CPMK081, CPMK082	75.00%, 25.00%
CPL09	Sistem Informasi Manajemen, Data Mining, Jaringan Syaraf Tiruan, Enterprise Software Engineering, Computer Forensic, Big Data Analysis, Desain dan Analisis Algoritma, Sistem Pendukung Keputusan	CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	25.43%, 8.47%, 13.56%, 52.54%
CPL10	Interaksi Manusia-Komputer, Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek, Rekayasa Perangkat Lunak, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile	CPMK101, CPMK102	56.76%, 43.24%
CPL11	Pengujian dan Validasi, Desain Web, Prak. Desain Web, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile, E-Business, Pengolahan Citra, Ethical Hacking, Pengantar Sistem Digital, Komputer Grafik	CPMK111, CPMK112	11.11%, 88.89%

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA		
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)		

Kode CPL	Mata Kuliah	Kode CPMK	Bobot Kontribusi CPMK terhadap CPLnya
CPL12	Kecerdasan Buatan, Pemelajaran Mesin, Sistem Pendukung Keputusan, Jaringan Syaraf Tiruan, Computer Forensic, Big Data Analysis, Multimedia, Secure Programming, Sistem Pendukung Keputusan, Computer Vision, Pengujian dan Validasi	CPMK121, CPMK122, CPMK123	35.09%, 57.90%, 7.02%

4. Rekapitulasi Capaian CPL Berdasarkan CPMK

Kode CPL	Mata Kuliah Kontributor	Kode CPMK	Nilai Capaian CPL	Target Capaian CPL	Status Capaian
CPL01	Agama Bahasa Indonesia, EAP Pancasila, Kewarganegaraan	CPMK011 CPMK012 CPMK013 CPMK014	52	56	Tidak Tercapai
CPL02	Aljabar Linier, Logika Matematika, Kalkulus, Fisika, Matematika Diskrit	CPMK021 CPMK022	45	56	Tidak Tercapai
CPL03	EAP, Interpersonal Skill, Etika Profesi Bahasa Indonesia Pancasila Kewarganegaraan Agama	CPMK032 CPMK033 CPMK034	60	56	Tercapai
CPL04	Etika Profesi Interpersonal Skill	CPMK041 CPMK042	33	56	Tidak Tercapai

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Kode CPL	Mata Kuliah Kontributor	Kode CPMK	Nilai Capaian CPL	Target Capaian CPL	Status Capaian
CPL06	Pengantar Teknologi Informasi, Pengantar Sistem Digital, Sistem Operasi, Arsitektur & Organisasi Komputer Algoritma & Pemrograman Prak. Algoritma & Pemrograman, Algoritma & Struktur Data, Prak. Algoritma & Struktur Data, Pemrograman Berbasis Object, Prak. Pemrograman Berbasis Objek,	CPMK061 CPMK062	61	56	Tercapai
CPL08	Basis Data, Prak. Basis Data, Komunikasi Data	CPMK081	23	56	Tidak Tercapai
CPL09	Sistem Informasi Manajemen Desain dan Analisis Algoritma	CPMK091, CPMK093, CPMK094	27	56	Tidak Tercapai
CPL10	Interaksi Manusia Komputer	CPMK101	13	56	Tidak Tercapai
CPL11	Desain Web, Prak. Desain Web	CPMK112	22	56	Tidak Tercapai

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

5. Analisis Pemenuhan CPL

- **CPL yang sudah tercapai yaitu CPL03 dan CPL06 untuk angkatan 2023**
- **CPL lainnya belum tercapai** karena masih berjalan 3 semester
- **Jika dilihat dari mahasiswa angkatan 2023 dengan nilai sangat tinggi:**
 - CPL01 hingga CPL04 dan CPL06 sudah lulus karena nilai CPMK mahasiswa tinggi.
 - CPL01 masih ada CPMK014 yang belum ada nilainya.
 - CPL02 kedua CPMK belum 100% karena belum menjalani MK Statistik dan Probabilitas 2 (semester 4) dan Metode Numerik (semester 6).
 - CPL03 sudah lulus, namun CPMK031 masih kosong.
 - CPL04 sudah lulus, namun CPMK042 skripsi masing kosong
 - Meskipun CPL06 sudah lulus, namun CPMK061 untuk Sistem Operasi dan Kerja Praktik masih kosong.
- **Keterangan tambahan:**
 - CPL yang sudah lulus dari sampel mahasiswa dengan nilai sangat tinggi berada di nilai 62 sampai 78.

6. Tindak Lanjut dan Rencana Perbaikan

- Belum ada tindak lanjut

7. Kesimpulan Umum

Secara umum, CPL03 dan CPL06 sudah tercapai dengan nilai minimum yaitu 60 untuk CPL03 dan 61 untuk CPL06 karena didominasi mata kuliah semester 1 hingga 3.

8. Lampiran

- Rekap nilai CPMK dari seluruh mata kuliah
- Matriks hubungan CPL – CPMK – MK
- Notulensi rapat evaluasi CPL

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	