	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Program Studi : Teknik Informatika

Tahun Akademik : Semester Genap 2025/2026

Disusun oleh : Dr. Dyah S. Rahayu, S.Kom., M.Kom.

---

1. Identitas Program Studi

Nama Program Studi	Teknik Informatika
Fakultas	Fakultas Teknik
Perguruan Tinggi	Universitas Pancasila
Ketua Program Studi	Dr. Dyah S. Rahayu, S.Kom., M.Kom.
Tahun Penerapan Kurikulum	2023

2. Daftar CPL Program Studi

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL01	Membentuk insan yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, dan berkarakter sesuai dengan nilai-nilai Pancasila, serta menjunjung tinggi norma dan etika akademik	342.85
CPL02	Mampu mengaplikasikan dan memahami konsep teoritis bidang pengetahuan basic science sebagai fondasi ilmu komputer	800
CPL03	Memiliki kemampuan berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan, bekerja sama dalam tim, dan berinovasi, serta mampu beradaptasi dalam lingkungan pekerjaan dan masyarakat	457.16

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA

LAPORAN PEMENUHAN
CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL04	Mampu menerapkan sikap profesional melalui kepatuhan dan respon terhadap etika profesi, isu sosial serta perkembangan teknologi dalam tim multidisiplin, dan memahami prinsip pembelajaran sepanjang hayat.	161.71
CPL05	Mampu menganalisis dan menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi (bahan kajian) dalam bentuk tulisan ilmiah	174
CPL06	Memahami cara kerja sistem komputer serta menerapkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah dalam suatu organisasi	1035
CPL07	Mampu menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi di bidang informatika/ilmu komputer dengan mempertimbangkan perkembangan ilmu transdisiplin	329.28
CPL08	Mampu memahami konsep teoritis dalam bidang Informatika/Ilmu Komputer untuk membangun dan menyimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan industri dan masyarakat.	800
CPL09	Mampu mengaplikasikan kebutuhan computing dengan menggunakan berbagai metode/algoritma yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.	421.43
CPL10	Mampu membuat, menganalisis dan merancang antarmuka pengguna serta aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	528.58
CPL11	Mampu mengaplikasikan dan menguji solusi berbasis computing multi-platform yang sesuai dengan kebutuhan computing dalam suatu organisasi.	642.85

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

Kode CPL	Rumusan CPL	Bobot CPL
CPL12	Mampu menganalisis, membangun dan menguji aplikasi cerdas berdasarkan permasalahan di dunia industri dan masyarakat	407.14
Total Bobot CPL		6100

3. Matriks CPMK terhadap CPL

Kode CPL	Mata Kuliah	Kode CPMK	Bobot Kontribusi CPMK
CPL01	Agama, Bahasa Indonesia, English for Special Purposes/EAP (2), English for Occupational Purposes/EOP (2),Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan , Kepancasilaan , Kewirausahaan	CPMK011, CPMK012, CPMK013, CPMK014	14.58%, 27.08%, 29.17%, 29.17%
CPL02	Aljabar Linear, Logika Matematika, Kalkulus, Fisika, Matematika Diskrit, Statistik dan Probabilitas 1, Statistik dan Probabilitas 2, Metode Numerik	CPMK021, CPMK022	69.65%, 30.35%
CPL03	Manajemen Proyek, Etika Profesi, Interpersonal Skill, English for Special Purposes/EAP (2), English for Occupational Purposes/EOP (2), Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan , Kepancasilaan , Agama	CPMK031, CPMK032, CPMK033, CPMK034	7.81%, 40.62%, 40.62%, 10.94%
CPL04	Etika Profesi, Interpersonal Skill, Skripsi,	CPMK041, CPMK042	30.92%, 69.08%
CPL05	Kerja Praktek, Skripsi, Metodologi Penelitian	CPMK051, CPMK052	32.18%, 67.82%
CPL06	Pengantar Teknologi Informasi, Pengantar Sistem Digital, Arsitektur dan Organisasi Komputer, Sistem Operasi, Algoritma dan Pemrograman, Prak. Algoritma dan Pemrograman, Algoritma dan Struktur Data, , Pemrograman Berorientasi Objek , Prak. Pemrograman Berorientasi Objek	CPMK061, CPMK062	42.03%, 57.97%

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA

LAPORAN PEMENUHAN
CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)

Kode CPL	Mata Kuliah	Kode CPMK	Bobot Kontribusi CPMK
CPL07	Manajemen Proyek, Kerja Praktek, Sistem Pendukung Keputusan, Pemelajaran Mesin, Multimedia, Secure Programming, Sistem Kecerdasan Bisnis, Computer Vision, Intelligence System	CPMK071, CPMK072	39.26%, 60.74%
CPL08	Basis Data, Prak. Basis Data,Komunikasi Data, Jaringan Komputer, Prak. Jaringan Komputer, Sistem Informasi Geografis, Pemrograman Paralel, Keamanan Teknologi Informasi	CPMK081, CPMK082	75.00%, 25.00%
CPL09	Sistem Informasi Manajemen, Data Mining, Jaringan Syaraf Tiruan, Enterprise Software Engineering, Computer Forensic, Big Data Analysis, Desain dan Analisis Algoritma, Sistem Pendukung Keputusan	CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	25.43%, 8.47%, 13.56%, 52.54%
CPL10	Interaksi Manusia-Komputer, Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek, Rekayasa Perangkat Lunak, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile	CPMK101, CPMK102	56.76%, 43.24%
CPL11	Pengujian dan Validasi, Desain Web, Prak. Desain Web, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile, E-Business, Pengolahan Citra, Ethical Hacking, Pengantar Sistem Digital, Komputer Grafik	CPMK111, CPMK112	11.11%, 88.89%
CPL12	Kecerdasan Buatan, Pemelajaran Mesin, Sistem Pendukung Keputusan, Jaringan Syaraf Tiruan, Computer Forensic, Big Data Analysis, Multimedia, Secure Programming, Sistem Pendukung Keputusan, Computer Vision, Pengujian dan Validasi	CPMK121, CPMK122, CPMK123	35.09%, 57.90%, 7.02%

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

4. Rekapitulasi Capaian CPL Berdasarkan CPMK

Kode CPL	Mata Kuliah Kontributor	Kode CPMK	Nilai Capaian CPL	Target Capaian CPL	Status Capaian
CPL01	Agama (Islam), Bahasa Indonesia, English for Special Purposes/EAP (2), Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK011, CPMK012, CPMK013, CPMK014	81.25	56	Tercapai
CPL02	Kalkulus, Fisika, Matematika Diskrit, Metode Numerik	CPMK021, CPMK022	73.44	56	Tercapai
CPL03	Manajemen Proyek, Etika Profesi, Interpersonal Skill, English for Special Purposes/EAP (2), Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan , Agama (Islam)	CPMK031, CPMK032, CPMK033, CPMK034	80.39	56	Tercapai
CPL04	Etika Profesi, Interpersonal Skill, Skripsi,	CPMK041, CPMK042	77.14	56	Tercapai
CPL05	Kerja Praktek, Skripsi, Metodologi Penelitian	CPMK051, CPMK052	69.20	56	Tercapai
CPL06	Pengantar Sistem Digital, Sistem Operasi, Algoritma dan Struktur Data, Prak. Algoritma dan Struktur Data,	CPMK061, CPMK062	75.01	56	Tercapai

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA

LAPORAN PEMENUHAN
CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)

Kode CPL	Mata Kuliah Kontributor	Kode CPMK	Nilai Capaian CPL	Target Capaian CPL	Status Capaian
CPL07	Manajemen Proyek, Kerja Praktek, Sistem Pendukung Keputusan, Pemelajaran Mesin	CPMK071, CPMK072	78.66	56	Tercapai
CPL08	Prak. Basis Data, Jaringan Komputer, Prak. Jaringan Komputer, Sistem Informasi Geografis, Keamanan Teknologi Informasi	CPMK081, CPMK082	74.80	56	Tercapai
CPL09	Sistem Informasi Manajemen, Data Mining, Jaringan Syaraf Tiruan, Enterprise Software Engineering, Computer Forensic, Big Data Analysis, Desain dan Analisis Algoritma, Sistem Pendukung Keputusan	CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	68.00	56	Tercapai
CPL10	Interaksi Manusia-Komputer, Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek, Rekayasa Perangkat Lunak, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile	CPMK101, CPMK102	79.09	56	Tercapai
CPL11	Pengujian dan Validasi, Prak. Desain Web, Pemrograman Berbasis Web, Prak. Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Berbasis Mobile, Prak. Pemrograman Berbasis Mobile, E-Business, Pengolahan Citra, Ethical Hacking, Pengantar Sistem Digital, Komputer Grafik	CPMK111, CPMK112	79.87	56	Tercapai
CPL12	Kecerdasan Buatan, Pemelajaran Mesin, Sistem Pendukung Keputusan, Jaringan Syaraf Tiruan, Computer Forensic, Big Data Analysis, Multimedia, Secure Programming, Sistem	CPMK121, CPMK122, CPMK123	71.74	56	Tercapai

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

5. Analisis Pemenuhan CPL

- **Semua CPL sudah tercapai**
- CPL05 bernilai cukup rendah yang dikontribusikan oleh Metodologi Penelitian

6. Tindak Lanjut dan Rencana Perbaikan

Kode CPL	Masalah Utama	Rencana Tindakan	Penanggung Jawab	Waktu Pelaksanaan
CPL05	Persentase kelulusan pada mata kuliah Metodologi Penelitian sudah 100% namun nilai rata-rata berada pada 64.93 sehingga berkontribusi pada CPL05 Kendala pada proyek akhir mahasiswa/ proposal mahasiswa/ tugas yang belum dikumpulkan secara disiplin	Menekankan kontrak kuliah di awal pertemuan yang harus dipahami mahasiswa	Dosen pengampu MK	Gasal 2627
CPL09	MK Data mining memiliki nilai capaian cukup rendah yang berkontribusi pada CPL09 MK peminatan, khususnya ESE memiliki capaian yang cukup rendah	Standar kompleksitas outcome pada mk peminatan memang mengalami peningkatan sehingga perlu menguatkan pada MK pendukungnya.	Dosen pengampu MK	Gasal 2627

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PANCASILA	
	LAPORAN PEMENUHAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)	

7. Kesimpulan Umum

Secara umum, meskipun keseluruhan CPL sudah memenuhi ambang batas minimum namun masih terdapat mata kuliah yang CPMK nya cukup rendah.

8. Lampiran

- Rekap nilai CPMK dari seluruh mata kuliah
- Notulensi rapat evaluasi CPL

Jakarta, Agustus 2026
Ka. Prodi Teknik Informatika,



(Dr. Dyah S. Rahayu, S.Kom., M.Kom.)